



REGLES LOCALES GOLF DE KERBERNEZ PARCOURS 9 TROUS

Hors limites (Règle 18)

Le hors limite se caractérise par des lignes ou un alignements de piquets blancs

- TROU 1** Hors limite à gauche tout le long du chemin
- TROU 2** Hors limite à droite tout le long du trou (ne concerne que ce trou)
- TROU 4** Hors limite à droite afin de protéger le départ du trou n°5 et derrière le green
- TROU 7** Hors limite de droite ne concerne que le jeu de ce trou, hors limite à gauche après la zone d'appui
- TROU 8** Hors limite derrière le green

Zones à pénalité rouge (Règle 17)

- TROU 2** A gauche du fairway, la zone s'étend à l'infini
- TROU 3-4** Zone partagée par les deux trous
- TROU 5** A gauche le long du trou
- TROU 6** Derrière le green
- TROU 7** A gauche de la première partie du fairway, la zone s'étend à l'infini

Dropping zone

Les dropping zones des trous 5 et 7 peuvent être utilisées avec 1 coup de pénalité

Zone de jeu interdit (R2.4)

Zone interdite de jeu et d'accès dans le bas du trou 7, celle-ci est délimitée par des piquets jaunes et une corde

Green N° 7 et 16

Un seul et unique green , on joue le drapeau rouge pour le trou n° 7 et le bleu pour le trou n° 16

Terrain en conditions anormales (Règle 16)

- TROU 1** La zone plantée au centre du bunker (16.1b le point le plus proche de dégagement complet doit être dans la zone générale).
- TROU 2** Zone accolée au talus de droite.
- TROU 5** Les escaliers et la traverse basse en bois du bunker sont considérés comme obstructions inamovibles. Dans le cas où il y a intérence avec les traverses ou l'escalier au sein du bunker un drop sans pénalité est accordé à une longueur de club du point de dégagement complet le plus proche dans le bunker. Si la balle repose sur les marches, la traverse basse ou le dessus des berlinoises possibilité d'un drop sans pénalité à une longueur de club du point le plus proche du dégagement complet en haut de la pente sans se rapprocher du trou.
- TROU 7** Toute balle heurtant la ligne électrique (fils) doit être rejouée sans pénalité.
- Générale** Les zones sablées d'accès aux passerelles trous 1, 7, 8 et 9
Les bâches plastiques pour plantations des talus des trous 2, 3 et 6

Règle 16 Le joueur se dégage normalement en droppant une balle dans une zone de dégagement basée sur le point le plus proche de dégagement complet. Ce dégagement est gratuit.

Balle placée.....suivant décision du comité

Une balle reposant sur le fairway peut, sans pénalité, être relevée et nettoyée. Le joueur doit marquer la position initiale de la balle qui devient le point de référence de la zone de dégagement sur la zone générale et de dimension maximale d'une carte de score ou d'une longueur de club suivant la décision du comité.

Le joueur peut se dégager ainsi gratuitement en placent une seule fois la balle d'origine et en la jouant de la zone de dégagement ainsi définie.

Pénalités pour infraction aux règles locales

Stroke play pénalité générale de 2 coups
Match play le trou est perdu